**2. KOLOKVIJ BPIO**

**1. Opiši pojam MVC.**

MVC(Model-View-Controller) je obrazac u dizajnu softvera koji se obično koristi za implementaciju korisničkih sučelja, podataka i logike upravljanja. Naglašava razdvajanje poslovne logike softvera i zaslona.

Model upravlja podacima i poslovnom logikom.

View upravlja izgledom i prikazom.

Controller usmjerava naredbe do dijelova modela i viewa.

Model dojavljuje sebi pridruženim pogledima i upraviteljima kada je došlo do promjene u njegovom stanju. Ove dojave omogućuju pogledu da prikaže obnovljeno stanje modela, a upravitelju promjenu dostupnog skup naredbi.

**2. Opiši proces zahtjeva unutar Laravela od ruta do pogleda.**

**3.** **Opiši pojam ORM.**

Object relational mapping(Objektno relacijsko preslikavanje) je tehnika programiranja za pretvorbu podataka između relacijske baze podataka i hrpe objektno orijentiranog programskog jezika. Time se zapravo stvara baza podataka virtualnih objekata koja se može koristiti unutar programskog jezika.

**4. Što je Bootstrap?**

Bootstrap je besplatni CSS okvir otvorenog koda usmjeren na responzivni front-end web razvoj prvenstveno za mobilne uređaje. Sadrži HTML, CSS i predloške dizajna temeljene na JavaScriptu.

**5. Napiši 3 komponente iz sustava Bootstrap po izboru.**

Gumbi, carousel dijaprojekcija, padajuće liste.

**6. Koje su novosti (nove oznake) u HTML 5?**

Header, footer, figure, nav, section, article, aside, audio, video…

**7. Opiši zašto se koriste migracijske skripte? Koje su prednosti?**

Migracija je način koji vam omogućuje stvaranje tablice u vašoj bazi podataka, bez stvarnog odlaska do upravitelja baze podataka kao MYSQL workbench.

Glavna prednost je da ćete to učiniti u svom razvojnom poslužitelju/stanici, i možete mijenjati shemu mnogo puta u razvoju, migrirati, vraćati migracije i ponovno ih migrirati, a čim vaš ID aplikacije bude gotov, ne morate zapamtiti što morate učiniti u svom proizvodnom okruženju, Laravel će to učiniti automatski za vas.

**8. U kojoj datoteci se pohranjuju podaci za spajanje na bazu?**

.env datoteci

**9. Koja php artisan naredba pokreće Laravel projekt?**

**Php artisan serve.**

**10. Koja naredba kreira Laravel projekt?**

**composer create-project Laravel/ime projekta**

**11. Kako bi pronašli popis svih php artisan naredbi?**

**Upišemo u terminal php artisan list**

**12.** **Opiši primjerom PHP klasu? Što je nasljedivanje?**

<?php  
class Fruit {  
  // Properties  
  public $name;  
  public $color;  
}  
?>

Nasljedivanje je kada klasa proizlazi iz druge klase.

Klasa dijete će naslijediti sva javna i zaštićena svojstva i metode od klase roditelja. Osim toga, može imati vlastita svojstva i metode.